

Alphabet Braille pour clavier de saisie de type Perkins - 6 touches*

Par Nicolas Anquetil

	3 2 1	4 5 6		3 2 1	4 5 6
1 ● ● 4 2 ● ● 5 3 ● ● 6 3 2 1 4 5 6				1 ● ● 4 2 ● ● 5 3 ● ● 6 3 2 1 4 5 6	
A	□ □ ■	⠠ □ □ □	Ç	■ ■ ■	⠠ □ □ □
B	□ ■ ■	⠠ □ □ □	É	■ ■ ■	⠠ □ □ □
C	□ □ ■	⠠ ■ □ □	À	■ ■ ■	⠠ □ □ □
D	□ □ ■	⠠ ■ ■ □	È	■ ■ □	⠠ □ □ □
E	□ □ ■	⠠ □ ■ □	Ù	■ ■ □	⠠ □ □ □
F	□ ■ ■	⠠ ■ □ □	Â ou 1**	□ □ ■	⠠ □ □ □
G	□ ■ ■	⠠ ■ ■ □	Ê ou 2**	□ ■ ■	⠠ □ □ □
H	□ ■ ■	⠠ □ ■ □	Î ou 3**	□ □ ■	⠠ □ □ □
I	□ ■ □	⠠ ■ □ □	Ô ou 4**	□ □ ■	⠠ □ □ □
J	□ ■ □	⠠ ■ ■ □	Û ou 5**	□ □ ■	⠠ □ □ □
K	■ □ ■	⠠ □ □ □	Ë ou 6**	□ ■ ■	⠠ □ □ □
L	■ ■ ■	⠠ □ □ □	Ï ou 7**	□ ■ ■	⠠ □ □ □
M	■ □ ■	⠠ ■ □ □	Ü ou 8**	□ ■ ■	⠠ □ □ □
N	■ □ ■	⠠ ■ ■ □	Œ ou 9**	□ ■ □	⠠ □ □ □
O	■ □ ■	⠠ □ ■ □	,	□ ■ □	⠠ □ □ □
P	■ ■ ■	⠠ ■ □ □	.	□ ■ □	⠠ □ □ □
Q	■ ■ ■	⠠ ■ ■ □	;	■ ■ □	⠠ □ □ □
R	■ ■ ■	⠠ □ ■ □	Exposant	□ □ □	⠠ □ □ □

	3 2 1	4 5 6		3 2 1	4 5 6
	1 ●●4 2 ●●5 3 ●●6			1 ●●4 2 ●●5 3 ●●6	
	3 2 1	4 5 6		3 2 1	4 5 6
S	■ ■ □	⠠ ■ □ □	?	□ ■ □	⠠ □ □ ■
T	■ ■ □	⠠ ■ ■ □	: ou ÷ **	□ ■ □	⠠ □ ■ □
U	■ □ ■	⠠ □ □ ■	,	■ □ □	⠠ □ □ □
V	■ ■ ■	⠠ □ □ ■	Math.	□ □ □	⠠ □ □ ■
W	□ ■ □	⠠ ■ ■ ■	Valeur de base	□ □ □	⠠ □ ■ ■
X	■ □ ■	⠠ ■ □ ■	(■ ■ □	⠠ □ □ ■
Y	■ □ ■	⠠ ■ ■ ■)	■ □ □	⠠ □ ■ ■
Z	■ □ ■	⠠ □ ■ ■	" ou = **	■ ■ □	⠠ □ ■ ■
Maj.	□ □ □	⠠ ■ □ ■	Appel de note	■ □ □	⠠ ■ □ ■
Ital.	□ □ □	⠠ ■ ■ ■	@ ou √ **	■ □ □	⠠ ■ ■ □
0 **	■ □ □	⠠ ■ ■ ■	/	■ □ □	⠠ ■ □ □
! ou + **	■ ■ □	⠠ □ ■ □	Mod. 1	□ □ □	⠠ ■ ■ □
- ou - **	■ □ □	⠠ □ □ ■	Mod. 2	□ □ □	⠠ □ ■ □
* ou x **	■ □ □	⠠ □ ■ □	Espace	□ □ □	□ □ □

* Le caractère braille est saisi par la pression simultanée sur l'une ou plusieurs des 6 touches correspondant aux 6 points de la cellule Braille (■ touche à presser, □ pas d'action).

** Pour l'écriture d'un nombre ou d'une opération, le modificateur **Math.** ⠠ doit apparaître devant le premier caractère de la séquence.

De même, les majuscules doivent être signalées par **Maj.** ⠠ et l'italique par **Ital.**

⠠